



FUNDACIÓN
ARQUITECTURA TÉCNICA
VALENCIANA



CAATIE VALENCIA

Colegio Oficial de
Aparejadores, Arquitectos Técnicos
e Ingenieros de Edificación de Valencia

→ curso

3dsMax 2021

MÓDULO 2

AMBIENTACIÓN Y RENDERING

■ OBJETIVO

Continuación del módulo 1 para incorporar cámaras, materiales, luces y render con ARNOLD. Aplicar y mapear materiales con texturas. Estudio de la iluminación en escenas exteriores. Render para composición de imágenes. Válido para versiones 2018, 2019, y 2020.

■ TIPO DE CURSO

Cursos basados en un guión muy detallado, por medio de videotutoriales de ejercicios resueltos, y con tutoriales en pdf "paso a paso", para aprender a tu ritmo.

Consultas gratuitas vía internet (correo electrónico o videoconferencia) durante los siguientes 30 días laborables a la adquisición del curso.

Los cursos incluyen manuales en pdf, videotutoriales accesibles desde la página web de CAATIE Valencia y consultas vía teléfono o correo electrónico en el periodo que comprenda el curso.

En estos cursos dispones también de 2 horas gratuitas con el docente para aclaraciones o dudas, computadas en fracciones de 10 minutos.

Contacto con el ponente:

606 54 57 38

cad@josefontelles.com

■ PROGRAMA

24. 3dsMax_24_ParamAmbient

Ajustes necesarios para las ambientaciones

25. 3dsMax_25_CamaraFis

Incorporación de cámaras con control de exposición.

26. 3dsMax _26_CamaraProfund

Efecto de profundidad de campo aplicado a la Cámara.

27. 3dsMax _27_CamaraClipping

Sección visual aplicada a las cámaras.

28. 3dsMax _28_Arnold

Introducción al funcionamiento del plug-in de Arnold

29. 3dsMax _29_MateriEditor

Introducción al Editor de materiales.

30. 3dsMax _30_MateriLuces

Combinar en las escenas materiales y luces

31. 3dsMax _31_MateriMapeado

Aplicar texturas a los materiales y mapearlos.

32. 3dsMax _32_MateriT exturas
Incorporación de texturas propias y de las bibliotecas de 3dsMax.
33. 3dsMax _33_MateriMultisub
Materiales aplicados a elementos y polígonos de una malla.
34. 3dsMax _34_Ext_LuzSunPoisiti
Iluminar una escena exterior con el sistema de luz diurna.
35. 3dsMax _35_Ext_LuzSky_Distan
Iluminar una escena exterior con las luces de Arnold.
36. 3dsMax _36_Int_Modelar_Camara
Modelar una habitación. Incorporar cámaras físicas.
37. 3dsMax _37_Int_ActivSh_LuzArnold
Activar el render interactivo. Luces de Arnold.
38. 3dsMax _38_AmbientO
Aplicar oclusión ambiental al modelado.
39. 3dsMax _39_Int_MultiSub
Aplicar diferentes materiales a una pared.
40. 3dsMax _40_Int_Merge
Incorporar objetos de biblioteca a la habitación.
41. 3dsMax _41_Int_LuzQuad
Incorporar luces interiores a la habitación.
42. 3dsMax _42_Int_Spot_Cil
Incorporar luces de acompañamiento a la escena.
43. 3dsMax _43_Int_RamP_Render
Comparar Renders con Ram Player. Opciones de Render.
44. 3dsMax _44_Int_Batch_AOV
Renderizar con varias cámaras. Realizar varios renders para composición de imágenes y detectar ruido.
45. 3dsMax _45_ShareView
Crear renders para manejarlos en Tablet y Smartphone.

■ OBSERVACIONES

Los cursos de 3dsMax se imparten con el plug-in de materiales, iluminación y render **ARNOLD**, instalado por defecto y último incorporado desde la versión 2008.

Estos cursos son **válidos** también para las versiones **2018, 2019 y 2020**.

Las versiones gratuitas se pueden bajar desde Google poniendo: "**licencias de estudiante de 3dsMax 2019 o 2020**".

Los cursos llevan incluidos **videos de repaso** de todos los temas.

■ PONENTE

José Fontelles Herranz

Técnico especialista en C.A.D., AUTOCAD y 3DSMAX

cad@josefontelles.com

Referencias: Ayuntamientos de Castellón, Benicassim, Almazora, Nules, Villarreal. Diputación de Castellón. Catastro Hacienda. Autoridad portuaria Cs. Colegio de Arquitectos de Castellón. Colegios de Aparejadores de Castellón y Valencia. Proquimed. Ferroenamel. Diferentes gabinetes de arquitectura y diseño. Pamesa. Porcelanosa. Azuvi. Esmalglass. Fritta, Aparici. Llansola. Carmalasa. Profab. Nuvart, luxwey. Cámara de Comercio Cs y academias.

■ DURACIÓN

Total, duración videotutoriales: 4 horas y 06 minutos. Equivalente a un curso presencial de 16 a 20 horas.

■ TIEMPO LÍMITE PARA LA REALIZACIÓN DEL CURSO

60 días.

■ CUOTA DE INSCRIPCIÓN

Colegiados: 82,00 euros (exento de IVA).

No colegiados: 105,00 euros (exento de IVA).

■ FORMA DE PAGO

Tarjeta bancaria.

■ INSCRIPCIONES

Web> www.caatvalencia.es, sección de formación.