



CAATIE VALENCIA

Colegio Oficial de
Aparejadores, Arquitectos Técnicos
e Ingenieros de Edificación de Valencia

→ curso

3dsMax 2021

MÓDULO 1

MODELADO, ORGANIZACIÓN E IMPORTACIÓN

■ OBJETIVO

Partiendo de 0, modelar objetos sencillos 2d y 3d, y objetos convertidos a mallas. Organiza los objetos en la escena. Importar objetos de bibliotecas. Utilizar bibliotecas arquitectónicas. Importar desde AutoCAD. Imprescindible para pasar al módulo 2. Valido para versiones 2018, 2019 y 2020.

■ TIPO DE CURSO

Cursos basados en un guión muy detallado, por medio de videotutoriales de ejercicios resueltos, y con tutoriales en pdf "paso a paso", para aprender a tu ritmo.

Consultas gratuitas vía internet (correo electrónico o videoconferencia) durante los siguientes 30 días laborables a la adquisición del curso.

Los cursos incluyen manuales en pdf, videotutoriales accesibles desde la página web de CAATIE Valencia y consultas vía teléfono o correo electrónico en el periodo que comprenda el curso.

Contacto con el ponente:

606 54 57 38

cad@josefontelles.com

■ PROGRAMA

0. 3dsMax_0_Presentación

Descripción del curso. Descarga e instalación.

1. 3dsMax_1_ParamModelado

Establecer el interfaz del programa y los ajustes necesarios para el modelado.

2. 3dsMax _2_Organización

Organizar los objetos de la escena en grupos y capas.

3. 3dsMax _3_MovRotEsc_Clonar

Herramientas de transformación (mover, rotar, escalar).

4. 3dsMax _4_MatrizSimet

Utilización de herramientas de clonación (simetrías, matrices, y de transformación para hacer clones).

5. 3dsMax _5_Alinear

Herramientas para situar y girar los objetos dinámicamente.

6. 3dsMax _6_Primiti_Mesa

Modelar una mesa con elementos básicos de modelado como cajas, cilindros, ...

7. 3dsMax _7_Vector_Flexo

Modelar por encima de una imagen. Modelar un flexo.

8. 3dsMax _8_Shapes_2d

Utilización de herramientas 2d para modelar con precisión.

9. 3dsMax _9_Modif2d

Aplicar modificadores de extrusión, biselado, torneado, ...

10. 3dsMax _10_Modif3d_wC

Crear un inodoro desde una elipse.

11. 3dsMax _11_Nurbs

Modelar con formas flexibles.

12. 3dsMax _12_Mallas_Frega

Modelar un fregadero partiendo de una primitiva.

13. 3dsMax _13_Mallas_Frega

Continuación del modelado del inodoro.

14. 3dsMax _14_Connect

Conectar objetos huecos.

15. 3dsMax _15_Probooleanas

Unir, sustraer, intersectar objetos para crear uno único. Modelar una vivienda.

16. 3dsMax _16_Lofts

Crear mallas complejas con secciones y recorridos.

17. 3dsMax _17_DeformFit

Construir un sillín de bicicleta desde alzado, planta y perfil.

18. 3dsMax _18_Import_AEC

Modelar un entresuelo con las bibliotecas instaladas de muros, puertas y ventanas.

19. 3dsMax _19_Bibli_AEC

Continuación del entresuelo.

20. 3dsMax _20_AssetLibrary

Herrami. para incorporar bibliotecas (objetos y texturas).

21. 3dsMax _21_Autocad

Importación y arreglo de un dibujo 2d de Autocad.

22. 3dsMax _22_Autocad_AEC

Incorporación de puertas, ventanas y escaleras del dibujo importado de Autocad.

23. 3dsMax _23_RefExt

Componer una escena con archivos independientes, pero enlazados, para una actualización dinámica de los cambios.

■ OBSERVACIONES

Los cursos de 3dsMax se imparten con el plug-in de materiales, iluminación y Render **ARNOLD**, instalado por defecto y último incorporado desde la versión 2008.

Estos cursos son **válidos** también para las versiones **2018, 2019 y 2020**.

Las versiones gratuitas se pueden bajar desde Google poniendo: "**licencias de estudiante de 3dsMax 2019 o 2020**".

Los cursos llevan incluidos **videos de repaso** de todos los temas.

■ PONENTE

José Fontelles Herranz

Técnico especialista en C.A.D., AUTOCAD y 3DSMAX

cad@josefontelles.com

Referencias: Ayuntamientos de Castellón, Benicassim, Almazora, Nules, Villarreal. Diputación de Castellón. Catastro Hacienda. Autoridad portuaria Cs. Colegio de Arquitectos de Castellón. Colegios de Aparejadores de Castellón y Valencia. Proquimed. Ferroenamel. Diferentes gabinetes de arquitectura y diseño. Pamesa. Porcelanosa. Azuvi. Esmalglass. Fritta, Aparici. Llansola. Carmalasa. Profab. Nuvart, luxwey. Cámara de Comercio Cs y academias.

■ DURACIÓN

Total, duración Videotutoriales: 3 horas y 12 minutos. Equivalente a un curso presencial de 16 a 20 horas.

■ TIEMPO LÍMITE PARA LA REALIZACIÓN DEL CURSO

60 días.

■ CUOTA DE INSCRIPCIÓN

Colegiados: 72,00 euros (exento de IVA).

No colegiados: 95,00 euros (exento de IVA).

■ FORMA DE PAGO

Tarjeta bancaria.

■ INSCRIPCIONES

Web> www.caatvalencia.es, sección de formación.