



CAATIE VALENCIA

Colegio Oficial de
Aparejadores, Arquitectos Técnicos
e Ingenieros de Edificación de Valencia

→ curso online
3D Studio Max

■ PRESENTACIÓN

3D StudioMax es un software de modelado y renderización en 3D creado por Autodesk que permite crear escenas visualmente muy impactantes. Este curso te ofrece las herramientas básicas de 3D Studio Max que te permitirán modelar, texturizar, iluminar y renderizar proyectos en diferentes campos de diseño de producto, arquitectura, interiorismo, publicidad, videojuegos, etc.

Objetivos

- Introducir al alumno en el lenguaje y la metodología de trabajo.
- Modelar, texturizar, iluminar, renderizar y desarrollar un proyecto.
- Conocer el funcionamiento del software a un nivel de usuario.
- Aprender a utilizar las principales herramientas de modelado y renderización.

■ METODOLOGÍA

El alumno dispondrá de acceso a la plataforma durante 1 mes, comenzando el día que él mismo determine. Durante este periodo tendrá a su disposición todo el material del curso en formato PDF descargable y acceso ilimitado a los enlaces, vídeos y cualquier documentación que se recomiende, a través de la plataforma e-learning de Intelec, así como al soporte del tutor para la resolución de dudas y consultas sobre la materia cursada, y al soporte del departamento técnico para cualquier problema relacionado con el uso del curso, la plataforma, o del software para el curso.

El alumno dispondrá de un servicio de consultas y prácticas sobre la materia cursada hasta 6 meses después de la finalización del curso.

■ FORMATO

Curso online.

Para el seguimiento del curso solo es necesario disponer de un ordenador (pc o mac), con altavoces y con conexión a Internet.

■ PÚBLICO OBJETIVO

Técnicos y profesionales relacionados con los estudios de arquitectura o ingeniería, constructoras, promotoras o consultorías, que estén realizando este tipo de trabajos o que deseen introducirse en la materia.

■ DURACIÓN

20 horas lectivas.

■ HORARIO

Disponible las 24 horas del día de lunes a domingo

■ CERTIFICADO DE APROVECHAMIENTO

Para obtener el certificado de aprovechamiento se debe realizar un test y dar respuesta a una pregunta de desarrollo propuesta por el tutor.

■ PROGRAMA

UI OBJET MANAGEMENT

1. Introducción
2. Espacio de trabajo
3. Configuración del interfaz de usuario
4. Preferencias
5. Configurar Unidades de trabajo
6. Ventanas. Configuración y uso
7. Crear Proyecto
8. Panel de comandos
9. Pestaña de creación
10. Pestaña Modificación
11. Pestaña Jerarquía
12. Pestaña Movimiento
13. Pestaña Visualización
14. Pestaña Utilidades
15. Selección. Métodos y creación de Grupos
16. Mover Rotar Escalar
17. Enlazar objetos
18. Restricción de ejes de coordenadas
19. Snaps. Uso y configuración
20. Alinear
21. Copia Instancia Referencia
22. Extras
23. Medir
24. Capas
25. Resumen

MODELADO

26. Introducción a las Spline y sus Modificadores
27. Editable Spline
28. Editable Spline
29. Introducción a la Editable Poly

- 30. Editable Poly (selección)
- 31. Editable Poly (selección suavizada)
- 32. Editable Poly (editar geometría)
- 33. Editable Poly (edición de subobjetos)
- 34. Editable Poly (edición de subobjetos)
- 35. Editable Poly (edición de subobjetos)
- 36. Editable Poly (Subdivisión, Paint deformation)
- 37. Editable Poly (Suavizado, ID)
- 38. Editable Mesh
- 39. Barra Ribon
- 40. Turbosmooth
- 41. Modificadores de modelado
- 42. Objetos de composición

ANIMACIÓN

- 43. Introducción Animación
- 44. Crear Keyframes
- 45. Panel Motion
- 46. Editor de curvas
- 47. Path Constrain
- 48. Previos de animación
- 49. Bipedo

RENDER

- 50. Render
- 51. Arnold
- 52. Frame Bufer

ILUMINACIÓN

- 53. Luces estándar (omni)
- 54. Luces estándar (Focos y luz directa)
- 55. Luces fotométricas
- 55. Luces de Arnold
- 56. HDRI Arnold

CAMARAS

- 58. Cámaras

MATERIALES

- 59. Mapeado Objetos
- 60. Introducción editor de materiales
- 61. Slate editor
- 62. Parámetros de material Standart
- 63. Parámetros de material Standart Arnold

■ PONENTE

Luis López Rivera

Instructor oficial 3D Studio Max. Diseñador Gráfico, experto en diseño con 3D Studio Max, con una amplia experiencia profesional como diseñador en materia de diseño orgánico e inorgánico, Iluminación, texturizado, animación, infografías y renderizado, postproducción y efectos digitales.

■ CUOTA DE INSCRIPCIÓN

Colegiados y precolegiados: 100,00 euros (exento de IVA)

General: 130,00 (exento de IVA)

OBSERVACIONES

Este curso puede ser bonificable por la Fundación Estatal para la Formación en el Empleo, para ello deberán solicitarlo por correo electrónico (formacion@caatvalencia.es), y presentar la documentación 8 días naturales antes del inicio del curso.

■ FORMA DE PAGO

Tarjeta bancaria

■ INSCRIPCIONES

Web> www.caatvalencia.es, sección de formación.

INSCRIPCIONES

Una vez formalizada la inscripción recibirás un email del "Departamento técnico y soporte" de Intelec con la clave de usuario y la contraseña, así como las indicaciones de "acceso al campus".

La fecha de inicio del curso será siempre un día posterior a la recepción del e-mail, en caso de necesitar cambiar la fecha de inicio de su curso, póngase en contacto a la menor brevedad con el departamento técnico para solicitarlo.

Departamento técnico y soporte de Intelec:

luis@intelec.es

tel. 679871278

■ COLABORA

